



PREFEITURA MUNICIPAL DE GUARAREMA
SECRETARIA MUNICIPAL DE FINANÇAS E TRIBUTAÇÃO



AUDIÊNCIA PÚBLICA – PPA e LDO 2022

SECRETARIA MUNICIPAL DE FINANÇAS E TRIBUTAÇÃO

Data de realização: 20/09/2022

Ata da Audiência Pública em atendimento ao inciso I do parágrafo único do art. 48 da Lei Complementar nº101, de 04/05/2000, para apresentação, análise e aprovação da proposta da LOA – Lei Orçamentária Anual 2023.

No dia 20 de setembro de 2022 a Prefeitura Municipal de Guararema, através da Secretaria Municipal de Finanças e Tributação realizou Audiência Pública para apresentação, análise e aprovação da proposta da LOA - Lei de Orçamentária Anual 2023, a partir das 17 horas e 42 minutos, no Auditório do Paço Municipal, localizado na Praça Coronel Brasília Fonseca, nº 35, Centro, neste Município. Foi apresentada a proposta da LOA - Lei de Orçamentária Anual 2023, sendo feita a apresentação de seu conteúdo, que trata da estimativa de receita e fixação da despesa para o próximo ano corrente. Foram analisados todos seus Anexos e demonstrativos, sendo eles: Estrutura Orçamentária; Relação dos Programas; Relação das Ações; Evolução da Receita e da Despesa; Demonstração da Receita por Fonte e Despesa por Função; Demonstração da Receita e Despesa segundo as Categorias Econômicas; Quadro da Legislação da Receita Orçamentária; Demonstração da Despesa por Unidade segundo as Categorias Econômicas; Programas de Trabalho; Demonstração de Funções, Subfunções e Programas por Projeto ou Atividade; Demonstração da Despesa por Função; Demonstração da Consolidação dos Programas e Acompanhamento das Metas; Demonstração da Despesa por Função e Demonstração das Transferências Financeiras (Câmara Municipal). Salienta-se que a realização da Audiência Pública foi divulgada em Jornal local e no site da Prefeitura de Guararema, porém não houve participação popular, apenas dos Técnicos/Funcionários. Nada mais havendo a tratar, foi encerrada a audiência pública, e para constar, eu, Carlos Eduardo Borges Libertucio, lavro a presente ata.